

APPENDICE A

PUNTEGGIO

Vedi regola 90.3.

A1 NUMERO DELLE REGATE

Il numero delle prove in programma ed il numero di prove completate richiesto per costituire la serie, deve essere stabilito nelle istruzioni di regata.

A2 PUNTEGGIO COMPLESSIVO

Il punteggio complessivo della serie di ogni barca deve essere il totale dei suoi punteggi escludendo il suo punteggio peggiore. (Le istruzioni di regata possono prevedere soluzioni differenti come, per esempio, che non sia scartato alcun punteggio, che ne siano scartati due o più o che un determinato numero di punteggi sia scartato qualora sia stato portato a termine un determinato numero di prove. Una prova si ritiene completata quando ha un suo punteggio; vedi regola 90.3(a)). Se i punteggi peggiori di una barca identici tra loro sono due o più, dovrà/anno essere scartato/i il/i punteggio/i della/e prova/e corsa/e prima nella serie. La barca con il punteggio totale inferiore vince e le altre saranno classificate di conseguenza.

A3 TEMPO DI PARTENZA E POSIZIONI DI ARRIVO

Il tempo del segnale di partenza di una barca deve essere il suo orario di partenza e l'ordine con il quale le barche *arrivano* in una prova deve determinare il loro piazzamento. Comunque, quando viene usato un sistema a compensi o a handicap, la posizione di *arrivo* finale di una barca deve essere determinata dal suo tempo compensato.

A4 SISTEMI DEL PUNTEGGIO MINIMO E BONUS POINT

Nella maggioranza delle manifestazioni viene usato come punteggio o il Punteggio Minimo o il sistema del Bonus Point. Il Punteggio Minimo assegna ad ogni barca i punti uguali alla sua posizione di arrivo. Il Bonus Point premia le prime sei barche arrivate, in quanto tiene in considerazione la maggior difficoltà di passare, per esempio, da quarta a

terza, piuttosto che da quattordicesima a tredicesima. Il Punteggio Minimo verrà applicato automaticamente a meno che le Istruzioni di Regata prevedano un sistema diverso; vedi regola 90.3(a). Se si decide di applicare il Bonus Point nelle Istruzioni di Regata dovrà essere riportato che “Si applicherà il sistema Bonus Point come da Appendice A”

A4.1 Ogni barca che *parte* e che *arriva* e che non si ritira successivamente, non viene penalizzata nè ottiene riparazione dovrà ricevere i punti come di seguito riportato:

<i>Posizione di arrivo</i>	<i>Punteggio minimo</i>	<i>Bonus Point</i>
Primo	1	0
Secondo	2	3
Terzo	3	5.7
Quarto	4	8
Quinto	5	10
Sesto	6	11.7
Settimo	7	13
Ogni posto successivo	Aggiungi 1 punto	Aggiungi 1 punto

A4.2 Una barca che non *parte* o non *arriva*, si ritira dopo l'*arrivo* o è stata squalificata deve ricevere i punti corrispondenti ad una posizione di arrivo un posto in più del numero totale degli iscritti alla serie. Una barca che sia penalizzata norma della regola 30.2 o che abbia preso una penalizzazione a norma della regola 44.3(a) deve ricevere i punti come previsto dalla regola 44.3(c).

A5 PUNTEGGI DETERMINATI DAL COMITATO DI REGATA

Una barca che non *parte*, non rispetta le regole 30.2 o 30.3, non *arriva*, o che prende una penalizzazione a norma delle regola 44.3(a) o si ritira dopo l'*arrivo*, deve essere classificata di conseguenza dal comitato di regata, senza udienza. Solo il comitato per le proteste può compiere altre azioni che peggiorino il punteggio di una barca.

A6 MODIFICHE NEI PIAZZAMENTI E NEI PUNTEGGI DELLE ALTRE IMBARCAZIONI

A6.1 Se una barca viene squalificata da una prova o si ritira dopo l'*arrivo*, tutte le barche *arrivate* dopo di essa devono avanzare di una posizione.

A6.2 Se il comitato per le proteste decide di concedere riparazione adattando il punteggio di una barca, le posizioni delle altre barche non devono cambiare, salvo che il comitato per le proteste decida in modo diverso.

A7 PARITÀ IN UNA PROVA

Se le barche si trovano in parità sulla linea di arrivo o, quando viene usato un sistema a compensi o handicap e le barche vengono ad avere lo stesso tempo compensato, i punti corrispondenti alla posizione dove le barche sono in parità e quello(i) immediatamente successivo(i), devono essere sommati e ridivisi in parti uguali. Le barche in parità per un premio lo devono dividere o ricevere più premi uguali.

A8 PARITÀ NELLA SERIE

A8.1 Se c'è una parità nel punteggio di una serie tra due o più barche, i punteggi di ciascuna barca devono essere elencati in ordine dal migliore al peggiore, e la parità deve essere risolta al primo punto(i) dove c'è una differenza in favore della barca(che) con il migliore punteggio(i). Non si deve usare alcun punteggio scartato.

A8.2 Se persiste una parità tra due o più barche, esse devono essere classificate nell'ordine del loro punteggio nell'ultima regata. Qualsiasi parità rimanente deve essere risolta usando i punteggi più vicini all'ultima regata delle barche in parità e questo fino a quando tutte le parità sono risolte. Questi punteggi devono essere usati anche se qualcuno di questi sia un punteggio scartato.

A9 PUNTEGGI DI PROVA IN UNA SERIE PIÙ LUNGA DI UNA MANIFESTAZIONE

Per una serie che si prolunga per un periodo di tempo più lungo di una manifestazione una barca che si presenta sulla linea di partenza e non *parte*, oppure non *arriva*, o si ritira dopo l'*arrivo* o viene squalificata deve ricevere per la sua posizione un punto in più delle barche che si presentano nell'area di partenza. Una barca che non si presenta sulla linea di partenza deve ricevere un punto in più del totale delle barche iscritte alla serie.

A10 SUGGERIMENTI PER LE RIPARAZIONI

Se il comitato per le proteste decide di concedere riparazione modificando il punteggio di una barca, si consiglia di prendere in considerazione l'assegnazione di:

- (a) un punteggio uguale alla media, arrotondato al decimo di punto, (0.05 deve essere arrotondato in eccesso), dei suoi punti in tutte le prove tranne in quella considerata per la riparazione; o

- (b) un punteggio uguale alla media, arrotondato al decimo di punto, (0.05 deve essere arrotondato in eccesso), dei suoi punti in tutte le prove precedenti quella considerata per la riparazione; o
- (c) un punteggio basato sulla posizione della barca al momento dell'incidente che ha portato alla concessione della riparazione.

A11 SIGLE DEL PUNTEGGIO

Le seguenti sigle devono essere usate per registrare le situazioni elencate:

DNC	Non è <i>partita</i> , non si è presentata nell'area di partenza
DNS	Non è <i>partita</i> (in casi diversi da DNC e OCS)
OCS	Non è <i>partita</i> ; sul lato di percorso della linea di partenza al suo segnale di partenza e non riesce a <i>partire</i> o infrange le regola 30.1
ZFP	20% di penalità in base alla regola 30.2
BFD	squalificata in base alla regola 30.3
SCP	ha preso una penalizzazione sul punteggio in base alla regola 44.3(a)
DNF	non è <i>arrivata</i>
RAF	ritirata dopo <i>l'arrivo</i>
DSQ	Squalificata
DNE	Squalificata (diversa dai casi di DGM) non scartabile in base alla regola 90.3(b)
DGM	Squalifica per comportamento gravemente sconveniente non scartabile in base alla regola 90.3(b).
RDG	Concessa riparazione